

REGULAMIN RODZINNEJ GRY TERENOWEJ

„Nasz Ambitny Cel - Ogród”

I. Organizator

1. Organizatorem Rodzinnej Gry Terenowej „Nasz Ambitny Cel - Ogród”, zwanej dalej „Grą”, jest Firma NAC.
2. Gra organizowana jest we współpracy z Hufcem ZHP Skierniewice.
3. Partnerami wydarzenia są:
 - o Miasto Skierniewice,
 - o Pływalnia Miejska NAWA.
4. Udział w Grze jest bezpłatny i dobrowolny.

II. Termin i miejsce

1. Gra odbędzie się podczas wydarzenia „Przedłużamy Wakacje”.
2. Miejscem rozgrywki jest teren rekreacyjny Zalewu Zadębie w Skierniewicach.
3. Gra odbędzie się 05.09.2026 r. w godzinach 15:00-17:00. Zbiórka uczestników oraz wydawanie Pakietów Startowych rozpocznie się o godzinie 14:45 w Punkcie Startowym (Plac przed Restauracją Galeon w Skierniewicach).
4. Punktem rozpoczęcia Gry będzie Punkt Startowy wyznaczony przez Organizatora.

III. Warunki uczestnictwa

1. Warunkiem udziału w Grze jest wcześniejsze zgłoszenie drużyny poprzez formularz Google Forms udostępniony przez Organizatora.
2. Liczba drużyn jest ograniczona do 50. Po osiągnięciu limitu zgłoszeń Organizator zamknie formularz i nie będzie przyjmował kolejnych zgłoszeń.
3. Drużyna musi składać się z od 2 do maksymalnie 5 osób, w tym minimum jednego pełnoletniego opiekuna.
4. Jeden uczestnik może należeć wyłącznie do jednej drużyny.
5. Pełnoletni opiekun ponosi pełną odpowiedzialność za osoby niepełnoletnie przez cały czas trwania Gry.
6. Warunkiem udziału jest stawienie się całej drużyny w Punkcie Startowym oraz odebranie Pakietu Startowego.
7. Uczestnicy biorą udział w Grze będąc w stanie zdrowia umożliwiającym aktywność fizyczną.
8. Uczestnicy zapewniają sobie we własnym zakresie odpowiedni ubiór dostosowany do warunków atmosferycznych oraz napoje.

9. Organizator może odmówić udziału w Grze osobom znajdującym się pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.

10. Zgłoszenie drużyny jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.

IV. Pakiety startowe

1. Każda zgłoszona drużyna zobowiązana jest przed rozpoczęciem Gry odebrać Pakiet Startowy w Punkcie Startowym.

2. Pakiet Startowy zawiera materiały niezbędne do udziału w Grze, w szczególności:

o kartę gry,

o mapę,

o inne materiały przygotowane przez Organizatora.

3. Drużyny zobowiązane są do zachowania Pakietu Startowego do zakończenia Gry.

V. Zasady Gry

1. Zadaniem drużyny jest odwiedzenie wszystkich wyznaczonych stanowisk oraz wykonanie przygotowanych zadań.

2. Uczestnicy zobowiązani są do wykonywania poleceń osób prowadzących poszczególne stanowiska.

3. Po poprawnym wykonaniu zadania na każdym stanowisku drużyna otrzyma naklejkę z logo firmy NAC lub grafikę narzędzia wykorzystywanego podczas danej stacji, potwierdzającą zaliczenie punktu.

4. Gra ma charakter rodzinny, edukacyjny i rekreacyjny. Jej celem jest integracja rodzin, promocja aktywnego spędzania czasu oraz edukacja ekologiczna.

5. Organizator ma prawo wykluczyć z Gry drużynę, która narusza postanowienia Regulaminu, zasady fair play lub swoim zachowaniem utrudnia udział pozostałym uczestnikom.

VI. Nagrody

1. Każda drużyna, która ukończy Grę i odda prawidłowo uzupełnioną kartę gry, otrzyma pamiątkowy upominek.

2. Organizator może przyznać dodatkowe nagrody lub wyróżnienia według zasad ogłoszonych w dniu wydarzenia.

3. Nagrody nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny ani na inne nagrody.

4. Organizator przyznaje nagrodę specjalną dla drużyny za najbardziej kreatywny strój o tematyce ogrodniczej.

VII. Bezpieczeństwo

1. Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność, natomiast osoby niepełnoletnie uczestniczą wyłącznie pod opieką osoby pełnoletniej.
2. Organizator nie zapewnia opieki nad osobami niepełnoletnimi uczestniczącymi w Grze.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za bezpieczeństwo osób niepełnoletnich pozostających pod opieką rodziców lub opiekunów.
4. Organizator nie zapewnia uczestnikom opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.
5. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania obowiązujących przepisów prawa, zasad bezpieczeństwa oraz poleceń Organizatora.
6. Zabrania się niszczenia infrastruktury, zieleni, wyposażenia stanowisk oraz mienia należącego do Organizatora i Partnerów.
7. Uczestnicy zobowiązani są do dbania o czystość terenu wydarzenia oraz poszanowania przyrody znajdującej się na terenie Zalewu Zadębie.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zagubione, pozostawione lub uszkodzone podczas trwania Gry.
9. Opiekunowie ponoszą odpowiedzialność za szkody wyrządzone przez osoby niepełnoletnie pozostające pod ich opieką.
10. W przypadku zagrożenia zdrowia lub życia uczestnicy zobowiązani są niezwłocznie poinformować Organizatora lub obsługę wydarzenia.

VIII. Ochrona danych osobowych i wizerunek (Klauzula RODO)

1. Administratorem danych osobowych uczestników Gry jest NAC Sp. z o.o. z siedzibą w Raszynie (05-090), Al. Krakowska 39, KRS: 0000137349, NIP: 534-22-08-485. Kontakt w sprawach ochrony danych: e-mail: rodo@nac.com.pl, tel.: +48 22 314 93 79 lub pisemnie na adres siedziby.
2. Dane osobowe podane w formularzu zgłoszeniowym (imię, nazwisko, adres e-mail, numer telefonu opiekuna, dane członków drużyny) będą przetwarzane w celach:
 - Organizacji i przeprowadzenia Gry, w tym weryfikacji zgłoszeń, obsługi listy startowej oraz kontaktu z drużynami - na podstawie art. 6 ust. 1 lit. b RODO (niezbędność do wykonania umowy / organizacji wydarzenia na podstawie zaakceptowanego Regulaminu).
 - Promocji i marketingu wydarzenia (w tym publikacji relacji, zdjęć oraz nagrań wideo z przebiegu Gry na stronach www oraz w mediach społecznościowych Organizatora i Partnerów) – na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO (zgoda na wykorzystanie wizerunku).
 - Ustalenia, dochodzenia lub obrony przed ewentualnymi roszczeniami - na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f RODO (prawnie uzasadniony interes Administratora).
 - Przetwarzanie danych osób niepełnoletnich
3. Dane osób niepełnoletnich przetwarzane są wyłącznie za zgodą i pod nadzorem ich pełnoletnich rodziców lub opiekunów prawnych, którzy dokonują zgłoszenia drużyny.

4. Dane osobowe mogą być przekazywane podmiotom przetwarzającym je na zlecenie Administratora (np. dostawcom usług IT, w tym Google LLC w związku z obsługą formularza zgłoszeniowego) oraz Współorganizatorowi i Partnerom wydarzenia (Hufiec ZHP Skierniewice, Miasto Skierniewice, NAWA) w zakresie niezbędnym do realizacji i promocji Gry.

5. Dane zgłoszeniowe będą przechowywane przez okres niezbędny do organizacji wydarzenia, rozliczenia ewentualnych nagród oraz upływu terminu przedawnienia roszczeń (co do zasady 3 lata od zakończenia wydarzenia). Materiały fotograficzne i wideo przetwarzane na podstawie zgody będą przechowywane do czasu jej wycofania.

6. Uczestnikom (oraz ich opiekunom prawnym) przysługuje prawo do:

- dostępu do swoich danych oraz otrzymania ich kopii (art. 15 RODO),
- sprostowania (poprawiania) danych (art. 16 RODO),
- usunięcia danych lub ograniczenia ich przetwarzania (art. 17 i 18 RODO),
- cofnięcia zgody na przetwarzanie danych/wizerunku w dowolnym momencie (bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania dokonanego przed jej cofnięciem),
- wniesienia skargi do organu nadzorczego - Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (PUODO).
- Dobrowolność podania danych

7. Podanie danych w formularzu zgłoszeniowym jest dobrowolne, ale niezbędne do rejestracji drużyny i wzięcia udziału w Grze.

8. Udział w Grze i akceptacja Regulaminu jest równoznaczna z wyrażeniem zgody na nieodpłatne utrwalanie i wykorzystanie wizerunku uczestników (w tym dzieci) na potrzebę relacji z imprezy (fotografie, wideo) w kanałach promocyjnych Organizatora i Partnerów.

IX. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym Regulaminie z przyczyn organizacyjnych lub związanych z bezpieczeństwem uczestników.

2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany programu wydarzenia, przebiegu Gry, liczby stanowisk oraz ich lokalizacji, jeżeli będzie to konieczne z przyczyn organizacyjnych lub bezpieczeństwa.

3. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania, przerwania lub zmiany terminu Gry z przyczyn od niego niezależnych, w szczególności z powodu:

- niekorzystnych warunków atmosferycznych,
- zbyt małej liczby zgłoszonych drużyn,
- zagrożenia bezpieczeństwa uczestników,
- siły wyższej,
- innych okoliczności uniemożliwiających przeprowadzenie wydarzenia.

4. Organizator nie zapewnia uczestnikom transportu na miejsce rozpoczęcia oraz z miejsca zakończenia Gry.

5. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem decyzje podejmuje Organizator.

6. Złamanie postanowień Regulaminu może skutkować wykluczeniem drużyny z Gry.

7. Regulamin dostępny jest przed rozpoczęciem Gry, w Punkcie Startowym oraz w formularzu zgłoszeniowym.